

Webkit sous Linux: GTK, QT ... et maintenant SDL !

By Paul Rouget on Saturday 21 July 2007, 01:42

WebKit a le vent en poupe. Une 3ème mouture, elle basée sur SDL vient de sortir. On doit ce travail à l'équipe de [PLEYO](#), une équipe française :) C'est toujours très rapide, mais à la différence des autres, cette version est bien plus stable, (bien que le rendu semble un tout petit peu moins bien supporté que la version QT dans certains cas). La page script.aculo.us ne fonctionne que sur OWB par exemple. Ça fonctionne aussi en framebuffer, et c'est dédié à l'embarqué, mais aucun soucis pour le faire tourner sur un serveur X classique.

Bon... après, le problème c'est que tout ces projets sont indépendants, et ça, c'est techniquement pas pratique. Peut on être certain que tous ces projets sont bien basés sur le WebKit original (bon, la version QT, pas de soucis) ? Les processus de build sont tous différents (GTK: autotools, OWB: ccmake, QT: qmake), alors qu'on aimerait un projet unifié avec un simple `-enable-default-toolkit=`.

Allez hop... pour changer, des screenshots:

- **WebKit + SDL**



- WebKit + QT



- WebKit + GTK

